

## D.E.S.K. (TOCC)

### DESCRIZIONE ATTIVITÀ

#### 1. Opere edili.

Lavori di sopralcatura ecosostenibile per 50 mq con scala di 4m di altezza.

#### 2. App per l'Informagiovani.

L'app fornirà servizi legati all'informazione e all'orientamento per i giovani, come l'ottenimento dello SPID (Sistema Pubblico di Identità Digitale) e della CIE (Carta di Identità Elettronica).

Offrirà informazioni su opportunità per i giovani, come borse di studio, programmi di formazione, offerte di lavoro e stage in particolare con imprese che lavorano nel settore dell'eco-design e della sostenibilità.

Consentirà la prenotazione di colloqui personalizzati per la scrittura di un curriculum e il bilanciamento delle competenze, fornendo supporto nell'orientamento professionale.

#### 3. Web TV sulla sensibilizzazione ambientale.

La web TV produrrà e trasmetterà video in diretta e on-demand sulla sensibilizzazione ambientale.

Gli utenti iscritti sull'app potranno accedere ai video e acquisire punti che potranno essere convertiti in gadget o utilizzati per partecipare a eventi dell'associazione. Anche questa iniziativa va nell'ottica di educare e sensibilizzare il pubblico sui temi dell'ambiente e della sostenibilità attraverso contenuti culturali e creativi.

#### 4. Area riservata e sistema di punti.

L'area riservata accessibile tramite SPID o CIE consentirà agli utenti di accedere a funzionalità aggiuntive.

Gli utenti potranno guadagnare punti eseguendo azioni ecosostenibili, come guardare video di sensibilizzazione, partecipare a eventi sul tema del green o donare materiali riutilizzabili.

I punti acquisiti potranno essere scambiati con gadget o utilizzati per partecipare a eventi organizzati dall'associazione.

#### 5. Investimenti in attrezzature e apparecchi eco-compatibili.

Infine, saranno effettuati investimenti per adeguare gli spazi dell'Informagiovani, inclusi lavori di attrezzatura delle postazioni, installazione di pannelli fotovoltaici per il risparmio energetico, sensori d'aria per monitorare la qualità dell'ambiente e apparecchi per calcolare il consumo di energia. Queste misure contribuiranno a creare un ambiente sostenibile per le attività del laboratorio e dell'app.

#### 6. Area digital production.

Grazie all'acquisto di una stampante 3D che utilizza il PETG, il progetto D.E.S.K. offrirà agli utenti la possibilità di produrre oggetti di design reali utilizzando materiali riciclabili.

I partecipanti al laboratorio potranno progettare e realizzare i loro oggetti di design sostenibile utilizzando la stampante 3D. Questa attività promuoverà l'innovazione e la creatività nell'ambito dell'eco-design, offrendo ai partecipanti l'opportunità di vedere le loro idee prendere forma fisicamente.

#### 7. Laboratorio di eco-design.

Il laboratorio offrirà corsi pratici e workshop sul tema dell'eco-design e della realizzazione di oggetti utilizzando materiali ecosostenibili o di riciclo. I partecipanti avranno l'opportunità di imparare e sperimentare tecniche di progettazione e realizzazione di mobili, complementi di arredo e altri oggetti di

design. Saranno incoraggiati a esplorare soluzioni creative, innovative e sostenibili per la produzione di oggetti di design.

8. Sfilate e eventi presso la sede.

Come attività aggiuntiva, il progetto prevede l'organizzazione e la realizzazione di sfilate all'interno della sede dell'ente proponente, in cui verranno presentati e valorizzati i materiali creati nei laboratori di eco-design. Le sfilate rappresentano un'opportunità unica per mettere in mostra l'estro creativo dei giovani partecipanti e per promuovere l'utilizzo di materiali ecosostenibili o di riciclo nella produzione di oggetti di design. Durante queste manifestazioni, gli oggetti realizzati prendono vita attraverso le passerelle, offrendo uno spazio di visibilità e celebrazione dell'ecologia e dell'innovazione. Saranno realizzate almeno 3 sfilate nel corso del progetto.

9. Evento conclusivo di disseminazione dei risultati ottenuti:

Come evento conclusivo del progetto, si organizzerà un affascinante evento all'aperto per la disseminazione dei risultati ottenuti. L'obiettivo principale sarà condividere le esperienze, le competenze acquisite e i prodotti creati durante il percorso di eco-design con il pubblico più ampio possibile. L'evento si svolgerà in un'atmosfera vivace e coinvolgente, mirando a sensibilizzare e ispirare i partecipanti verso comportamenti più sostenibili.